**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** |  | **차수** | 2차 |
| **일 시** | 2020년 2월 23일 일요일 14시 00분 – 17시 00분 (3시간 00분) | | |
| **장 소** | 충무로 스타벅스 | | |
| **참석자** | 구윤모, 김명진, 김종현, 임다운, 정현구 | | |
| **불참자** | 오몽 | | |
| **안 건** | NavigatAR 개발 방향성 및 세부사항 설정 | | |
| **회의내용** | **1. NavigatAR 개발 필요성**    기존의 스마트폰 길찾기의 문제점  - 지도에 표시된 경로를 따라가야 하기 때문에 직관성이 떨어진다. -> 해당 장소를 처음 방문하는 관광객들에게 더욱 문제가 된다.  - 스마트폰을 수시로 보면서 이동해야 하기 때문에 사고의 위험이 있다. (안전성이 떨어진다.)  **2. NavigatAR 개발 목표**    AR glass를 활용하여 스마트폰을 이용한 길찾기보다 더 직관적이고 안전한 서비스를 제공한다. 주 소비자를 고려해 주변 시설, 관광지 등 정보를 동시에 제공한다.  **3. NavigatAR 개발 세부사항 논의**    - 구동 방식 구상 -  기본적으로 AR glass를 대여하여 PIN번호나 QR코드를 발급하여 스마트폰과 연동하는방식을 가정한다. 스마트폰 어플을 통해 목표지점을 설정하면 AR glass를 통해 보이는 화면에서 가상의 그래픽을 통해 목표 지점으로 가는 방향과 남은 거리를 표시하고 동시에 어플에서는 주변 정보를 제공한다.  - 개발 환경 -  어플 : 안드로이드 스튜디오  주변정보 : Google maps  길찾기 : mapbox, kakao map 등 추후 논의  데이터베이스 : 추후 논의 후 결정  AR 장비 : 추후 논의  서버 : AWS 활용 | | |
| **결과물** | 개발 목표와 구체적인 구동 방식을 명확하게 했다. | | |